Descrição do projeto

# Membros do grupo:

* Ricardo Amaral Nunes, up201706860
* Flávio Lobo Vaz, up201509918

Proposta:

* Título: Pac-Man
* Descrição: Neste projeto pretendemos um jogo igual ao Pac-Man para Atari 2600
* Classificação alvo: 20

Timer/Counter:

* Papel: Controlar a velocidade do jogador e dos fantasmas
* Funcionalidade: Contar o numero de “ticks”

Teclado:

* Papel: Controlar os movimentos do jogador
* Funcionalidade: Setas esquerda, direta, cima, baixo e ESC para fazer pausa

Placa Gráfica:

* Papel: Display do menu e do gameplay em si
* Funcionalidade: XPM e VRAM

Rato:

* Papel: Seleção de menus e possível de gameplay
* Funcionalidade: Botão esquerdo e movimento

RTC:

* Papel: Guardar o highscore

Porta-Série:

* Papel: Permitir multiplayer

Módulos:

* Fantasmas: descreve o movimento dos fantasmas, o seu comportamento perante o jogador e o seu visual.
* Pac-Man: movimentos do jogador e o seu visual
* Interface: vai conter o mapa do gameplay, e os menus
* Itens: vai conter moedas e power-ups
* Mais alguns módulos que, ao longo do trabalho, poderá ser necessário criar

Plano de desenvolvimento:

Dia 2 de dezembro: Menus e mapa do jogo feito

Dia 9 de dezembro: Animações do jogador e de alguns fantasmas

Dia 16 de dezembro (última aula laboratorial): Movimentos do jogador e fantasmas implementados